

PROGRAMMAZIONE INFORMATICA CLASSE SECONDA

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE	OBIETTIVI	CONOSCENZE
<p><i>Conoscere le parti hardware del computer</i></p> <p><i>Saper accendere e spegnere il sistema operativo</i></p>	<p><i>Indicare le principali componenti di un personal computer (unità centrale, monitor, tastiera e mouse).</i></p> <p><i>Procedure per avviare, spegnere e riavviare il computer.</i></p> <p><i>Riconoscere le principali icone: cartelle, file, cestino, ecc...</i></p> <p><i>Riconoscere le varie parti di una finestra sul desktop: barra dei titoli, barra degli strumenti, barra dei menu, barra di stato, barra di scorrimento.</i></p> <p><i>Disegnare con paint</i></p> <p><i>Scrivere con word</i></p> <p><i>Cambiare il font e le dimensioni del carattere</i></p> <p><i>Usare corsivo, grassetto e sottolineatura</i></p> <p><i>Colorare un testo</i></p>	<p><i>Acquisire una conoscenza di base della stesura e del funzionamento del personal computer</i></p> <p><i>Acquisire la conoscenza pratica delle principali funzioni di base di un personal computer e del suo sistema operativo</i></p> <p><i>Essere in grado di creare disegni digitali usando il programma grafico: Paint</i></p> <p><i>Essere in grado di creare e stampare un documento di scrittura usando word.</i></p>

--	--	--